Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas II

**Informe de planificación y progreso.**

Curso 2023 – 2024

**Grupo:** C1.014

**Repositorio**: <https://github.com/Jaime-Linares/Acme-SF-D02>

**Fecha**: 06/03/2024

|  |  |
| --- | --- |
| **Integrante del grupo** | **Correo** |
| Chico Castellano, Álvaro | alvchicas@alum.us.es |

**Historial de versiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Descripción de los cambios** |
| 1.0 | 05/03/2024 | Creación del documento |
| 1.1 | 05/03/2024 | Añadido resumen ejecutivo e introducción |
| 1.2 | 05/03/2024 | Añadido información del apartado contenido |
| 1.3 | 05/03/2024 | Añadido conclusión y bibliografía |

**Tabla de revisiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número de revisión** | **Fecha** | **Descripción** |
| 1 | 06/03/2024 | Revisión general del documento buscando pequeños errores y fallos |

**Índice de contenido**

[**1.** **Resumen ejecutivo** 2](#_Toc160651149)

[**2.** **Introducción** 2](#_Toc160651150)

[**3.** **Contenido** 3](#_Toc160651151)

[**3.1.** **Tareas:** 3](#_Toc160651152)

[**3.2.** **Fotos** 9](#_Toc160651153)

[**3.3.** **Presupuesto previsto** 13](#_Toc160651154)

[**3.4.** **Listado de registros:** 14](#_Toc160651155)

[**3.5.** **Conflictos:** 15](#_Toc160651156)

[**3.6.** **Presupuesto real:** 15](#_Toc160651157)

[**4.** **Conclusiones** 16](#_Toc160651158)

[**5.** **Bibliografía** 16](#_Toc160651159)

# **Resumen ejecutivo**

Este informe ofrece una evaluación detallada del proceso de planificación y progreso del proyecto. En la parte de planificación, se detallan todos los aspectos relacionados con la planificación del proyecto y en la parte de progreso, se incluyen los detalles relacionados con el avance del proyecto, con el fin de proporcionar una visión clara y concisa del estado del proyecto y los recursos utilizados en su desarrollo.

# **Introducción**

Este informe presenta una visión detallada del proceso de planificación y progreso de un proyecto, dividido en dos capítulos principales: el capítulo de planificación y el capítulo de progreso.

En el capítulo de planificación, se detallan las tareas realizadas para cumplir con los requisitos de un entregable específico. Se proporciona información sobre el título, breve descripción, asignación de responsabilidades, tiempo planificado y tiempo real de cada tarea. Además, se incluyen capturas de pantalla que muestran diferentes momentos del desarrollo de la entrega, asegurando que se siga la metodología de trabajo definida en la lección "S03 – Working Together". También se presenta un presupuesto con el coste total estimado necesario para llevar a cabo las tareas planificadas, incluyendo horas estimadas, costes de personal y costes de amortización.

En el capítulo de progreso, se incluyen registros detallados del progreso, indicando el nombre de los miembros del equipo de trabajo y los valores de los indicadores de rendimiento definidos en el Chartering report. Se proporciona una descripción de cómo se han abordado los conflictos, si los hubiera, así como una comparación entre el costo estimado en la planificación y el costo real después de finalizar el entregable.

En resumen, este informe proporciona una visión general clara y concisa del progreso del proyecto, detallando tanto la planificación inicial como los avances realizados, lo que permite una comprensión rápida y efectiva del estado del proyecto y de los recursos empleados en su desarrollo.

# **Contenido**

# **Tareas:**

**Tarea1:**

* **Título:** Task I4-02
* **Descripción:** Los patrocinios están relacionados con un proyecto con el objetivo de lograr una mayor visibilidad en el mercado. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un código (patrón "[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}", no en blanco, único), un momento (en el pasado), una duración (después del momento, de al menos un mes), un monto (positivo), un tipo de patrocinio ("Financiero", "En especie"), un correo electrónico de contacto opcional y un enlace opcional con información adicional.
* **Personal asignado:** Alvaro Chico (Manager, tester, desarrollador).
* **Roles:** Desarrollador.
* **Tiempo previsto:** 15’.
* **Tiempo real:** 45’.

**Tarea2:**

* **Título:** Task I4-03
* **Descripción:** Cada patrocinio se factura mediante el uso de facturas. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellas: un código (patrón "IN-[0-9]{4}-[0-9]{4}", no en blanco, único), una hora de registro (en el pasado), una fecha de vencimiento (al menos un mes después de la hora de registro), una cantidad (positiva y no nula), el impuesto que se aplica (positivo o nulo), el monto total (calculado sumando la cantidad y el impuesto aplicado) y un enlace opcional con información adicional.
* **Personal asignado:** Alvaro Chico (Manager, tester, desarrollador).
* **Roles:** Desarrollador.
* **Tiempo previsto:** 15’.
* **Tiempo real:** 45’.

**Tarea3:**

* **Título:** Task I4-04
* **Descripción:** El sistema debe manejar los paneles de control de los patrocinadores con los siguientes datos: el número total de facturas con un impuesto menor o igual al 21.00%; el número total de patrocinios con un enlace; el promedio, la desviación, el mínimo y el máximo del monto de los patrocinios; el promedio, la desviación, el mínimo y el máximo de la cantidad de las facturas.
* **Personal asignado:** Alvaro Chico (Manager, tester, desarrollador).
* **Roles:** Desarrollador.
* **Tiempo previsto:** 15’.
* **Tiempo real:** 10’.

**Tarea4:**

* **Título:** Task I4-05
* **Descripción:** Genera datos de muestra variados para probar informalmente tu aplicación. Los datos deben incluir dos cuentas de patrocinador con credenciales "sponsor1/ sponsor1" y "sponsor2/ sponsor2".
* **Personal asignado:** Alvaro Chico (Manager, tester, desarrollador).
* **Roles:** Desarrollador.
* **Tiempo previsto:** 60’.
* **Tiempo real:** 120’.

**Tarea5:**

* **Título:** Task I4-13
* **Descripción:** Hay un nuevo rol específico del proyecto llamado "patrocinador", que tiene los siguientes datos de perfil: nombre (no en blanco, con menos de 76 caracteres), una lista de beneficios esperados (no en blanco, con menos de 101 caracteres), una página web opcional con información adicional y un contacto de correo electrónico opcional.
* **Personal asignado:** Alvaro Chico (Manager, tester, desarrollador).
* **Roles:** Desarrollador.
* **Tiempo previsto:** 15’.
* **Tiempo real:** 10’.

**Tarea6:**

* **Título:** Task I4-14
* **Descripción:** Produce un modelo de dominio UML.
* **Personal asignado:** Alvaro Chico (Manager, tester, desarrollador).
* **Roles:** Desarrollador.
* **Tiempo previsto:** 20’.
* **Tiempo real:** 20’.

**Tarea7:**

* **Título:** Task I4-15
* **Descripción:** Produce un informe de análisis.
* **Personal asignado:** Alvaro Chico (Manager, tester, desarrollador).
* **Roles:** Desarrollador.
* **Tiempo previsto:** 30’.
* **Tiempo real:** 25’.

**Tarea8:**

* **Título:** Task I4-16
* **Descripción:** Produce un informe de planificación y progreso
* **Personal asignado:** Alvaro Chico (Manager, tester, desarrollador).
* **Roles:** Desarrollador.
* **Tiempo previsto:** 40’.
* **Tiempo real:** 30’.

**Tarea9:**

* **Título:** Task I3-02 / T
* **Descripción:** Revisar la tarea Task I3-02.
* **Personal asignado:** Alvaro Chico (Manager, tester, desarrollador).
* **Roles:** Tester.
* **Tiempo previsto:** 10’.
* **Tiempo real:** 10’.

**Tarea10:**

* **Título:** Task I3-03 / T
* **Descripción:** Revisar la tarea Task I3-03.
* **Personal asignado:** Alvaro Chico (Manager, tester, desarrollador).
* **Roles:** Tester.
* **Tiempo previsto:** 10’.
* **Tiempo real:** 5’.

**Tarea11:**

* **Título:** Task I3-04 / T
* **Descripción:** Revisar la tarea Task I3-04.
* **Personal asignado:** Alvaro Chico (Manager, tester, desarrollador).
* **Roles:** Tester.
* **Tiempo previsto:** 10’.
* **Tiempo real:** 10’.

**Tarea12:**

* **Título:** Task I3-05 / T
* **Descripción:** Revisar la tarea Task I3-05.
* **Personal asignado:** Alvaro Chico (Manager, tester, desarrollador).
* **Roles:** Tester.
* **Tiempo previsto:** 20’.
* **Tiempo real:** 30’.

**Tarea13:**

* **Título:** Task I3-13 / T
* **Descripción:** Revisar la tarea Task I3-13.
* **Personal asignado:** Alvaro Chico (Manager, tester, desarrollador).
* **Roles:** Tester.
* **Tiempo previsto:** 10’.
* **Tiempo real:** 5’.

**Tarea14:**

* **Título:** Task I3-14 / T
* **Descripción:** Revisar la tarea Task I3-14.
* **Personal asignado:** Alvaro Chico (Manager, tester, desarrollador).
* **Roles:** Tester.
* **Tiempo previsto:** 10’.
* **Tiempo real:** 5’.

**Tarea15:**

* **Título:** Task I3-15 / T
* **Descripción:** Revisar la tarea Task I3-15.
* **Personal asignado:** Alvaro Chico (Manager, tester, desarrollador).
* **Roles:** Tester.
* **Tiempo previsto:** 10’.
* **Tiempo real:** 15’.

**Tarea16:**

* **Título:** Task I3-16 / T
* **Descripción:** Revisar la tarea Task I3-16.
* **Personal asignado:** Alvaro Chico (Manager, tester, desarrollador).
* **Roles:** Tester.
* **Tiempo previsto:** 20’.
* **Tiempo real:** 20’.
  1. **Fotos:**

Todas las tareas individuales han seguido el siguiente formato para considerarse completas:

1. El manager crea la tarea, asigna a la persona o las personas responsables y la coloca en Todo.
2. Cuando se comienza a realizar la tarea se mueve a In Progress.
3. Cuando se finaliza, se coloca en Done y se cierra la tarea.
4. Una vez está en Done, el manager crea una nueva tarea cuyo nombre es: nombretarea / T que sirve para testear la tarea nombretarea y le asigna la persona o las personas responsables.
5. Una vez se inicia la tarea de test, se coloca en In Progress.
6. Una vez finalizada se pone en Done y se considera la tarea nombretarea finalizada.

Primero se crea la tarea nombretarea y se coloca en Todo:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Cuando la tarea se inicia se coloca en In Progress:

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Cuando se finaliza se coloca en Done y se comienza la tarea de revisión:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Una vez se finaliza la tarea de revisión se pone en Done:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

* 1. **Presupuesto previsto:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Álvaro Chico Castellano** | | |
| **Rol** | **Horas** | **Coste** |
| Desarrollador | 210’ | 70 € |
| Tester | 100’ | 33,33 € |
| **Coste total** | | 103.33 € |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Coste total** | | |
| **Estudiante** | **Nombre** | **Coste** |
| 4 | Álvaro Chico Castellano | 103.33€ |
| **Coste Total** | | 103.33€ |

# **Listado de registros:**

Para evaluar el progreso realizado por los integrantes del grupo en este sprint, usaremos los parámetros anteriormente establecidos en el documento “Chartering Report”, en el cual se indicaba lo siguiente: El único indicador que hemos considerado como valido y principal para evaluar el rendimiento del grupo y sus integrantes es la completitud de requisitos obligatorios satisfactoriamente. Para evaluar si un integrante está teniendo un rendimiento deficiente, utilizaremos la siguiente regla: se dividirán los requisitos realizados hasta el momento por este integrante entre los requisitos que se deberían de tener realizados.

Esta operación nos dará como resultado un numero entre 0 y 1, evaluando como rendimiento aceptable un valor mayor o igual a 0.8 en la mayor parte de Sprints exceptuando el ultimo, en el que todos los integrantes deberán tener un índice de 1.

Con estas premisas en mente, realizamos una tabla para visualizar el rendimiento y progreso de este Sprint.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MIEMBRO** | **RENDIMIENTO** | **VALORACIÓN** | **RECOMNPENSA/PENALIZACIÓN** |
| Chico Castellano, Álvaro | 8/8 | Aceptable | ---------------- |

# **Conflictos:**

Durante el desarrollo de ciertas entidades, surgieron conflictos que se resolvieron recopilando la información necesaria en el foro, lo que permitió completarlas adecuadamente. Además, la tarea 5 consumió más tiempo del previsto, ya que requería comprender y aplicar las buenas prácticas especificadas en la asignatura.

# **Presupuesto real:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. **Álvaro Chico Castellano** | | |
| **Rol** | **Horas** | **Coste** |
| Desarrollador | 305’ | 101.66 € |
| Tester | 100’ | 33.33 € |
| **Coste total** | | 135 € |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Coste total** | | |
| **Estudiante** | **Nombre** | **Coste** |
| 4 | Álvaro Chico Castellano | 135€ |
| **Coste Total** | | 135€ |
| **Amortización** | | 45 € |

Como se puede observar el coste real es mayor que el presupuesto lo cual no es muy bueno. Debemos de aprender de los errores e intentar mejorar las estimaciones futuras, teniendo en cuenta los posibles inconvenientes.

# **Conclusiones**

La planificación va mejorando con la práctica. Aunque las tareas como desarrollador se han desviado bastante con respecto al tiempo previsto, las de tester han estado muy próximas a la planificación.

# **Bibliografía**

Intencionalmente en blanco.